Cet algorithme est composé de trois fonctions, qui s’appellent entre elles. C’est la fonction algo\_main qui prends en argument le tableau et le trie en appelant la fonction algo\_b avec, en paramètre, le tableau à trier, 0 (qui est l’indice minimum) et len(tab)-1 (qui est l’indice maximum).

Algo\_b est un algorithme récursif. Il utilise donc une méthode « diviser pour régner », c’est-à-dire qu’il

Ce code définit trois fonctions: algo\_a, algo\_b et algo\_main.

La fonction algo\_a prend en entrée trois arguments: "tab", qui est censé être une liste d'entiers, et "i" et "j" qui sont censés être des entiers. Elle ne renvoie rien. La fonction est utilisée pour trier les éléments de la liste d'entrée "tab" entre les indices "i" et "j" par ordre croissant en utilisant une implémentation de l'algorithme de tri par insertion.

La fonction algo\_b prend en entrée trois arguments: "tab", qui est censé être une liste d'entiers, et "i" et "j" qui sont censés être des entiers. Elle ne renvoie rien. La fonction est utilisée pour trier les éléments de la liste d'entrée "tab" entre les indices "i" et "j" par ordre croissant en utilisant une implémentation de l'algorithme de tri Fusion.

La fonction algo\_main prend en entrée un seul argument "tab" qui est censé être une liste d'entiers et ne renvoie rien. Elle appelle la fonction algo\_b et trie la liste d'entrée "tab" par ordre croissant en utilisant l'algorithme de tri Fusion.

La fonction algo\_b utilise la récursion pour diviser la liste d'entrée "tab" en deux parties entre les indices "i" et "m", et "m+1" et "j" où m est l'indice du milieu de la liste d'entrée. La fonction appelle ensuite récursivement pour les deux parties et finalement appelle algo\_a pour trier les éléments entre les indices "i" et "j" en utilisant le tri par insertion.

En général, le code définit un algorithme de tri efficace qui utilise une combinaison de tri Fusion et de tri par insertion pour trier la liste d'entrée "tab" par ordre croissant.